

Règlement bankroll Val de Morteau Poker

Principe :

Gérer de l'argent virtuel appelé « ??? » tout au long de la saison pour pouvoir s'acheter des lots aux enchères en fin d'année.

Fonctionnement :

Lors de l'adhésion, une « bankroll » (somme d'argent virtuel) est attribuée au joueur. Chaque tournoi a un prix d'inscription (buy in).

La bankroll de départ permet de payer 75% des buy in du semestre. C'est donc au joueur de réussir à se classer dans les places payées pour gagner de quoi faire les autres parties.

A la fin du premier semestre, les bankroll sont re-créditées.

Environ 20 parties sont organisées chaque semestre.

Les types de parties sont :

- Turbo* : buy in 1 000
- Sit and Go* : buy in 1 250
- Freezout* : buy in 1 500
- Main event* : buy in 2 000
- Cash Game* : cave de 200, sans recave possible

Il faut avoir participé à 50% minimum des tournois de l'année pour pouvoir participer aux enchères de fin d'année qui attribuent les lots.

Pour s'inscrire à une partie, le joueur doit avoir le montant correspondant dans sa bankroll. Si tel n'est pas le cas, le joueur sera invité à attendre la recave des bankroll. Pour l'année 2010, un joueur qui n'a plus d'argent virtuel pourra venir jouer sans payer son buy in mais ne pourra pas non plus gagner quoi que ce soit s'il finit dans les places payées ou s'il élimine un autre joueur.

Lors du dernier tournoi de l'année, aucun cash game ne sera organisé pour éviter les arrangements entre amis.

Un calendrier est mis en place avant le début du semestre et est disponible sur le forum.

Le conseil technique élu en assemblée générale se réserve le droit de modifier le présent règlement en cours d'année, si les nouvelles dispositions sont favorables à tous les joueurs.

*Turbo : rounds compris entre 13 et 15 minutes; 30 joueurs max

*Sit And Go: rounds de 16 minutes; 10 joueurs max par table ; nombre de joueurs total illimité

*Freezout : rounds de 16 à 18 minutes; autant de joueurs que le matériel du club le permet (110 joueurs max à ce jour)

*Main event : rounds de 20 à 30 minutes; autant de joueurs que le matériel du club le permet (110 joueurs max à ce jour)

*Cash Game : blinds 2/4 ; 10 joueurs max ; une fois la table lancée, les joueurs entrants doivent payer une blind.

Descriptif des différents classements :

- Championnat VMP : c'est le classement basé sur le montant de bankroll de chaque joueur à la fin de la saison (bankroll départ - buy in + gains). Il faut avoir participé à au moins 50% des tournois pour faire partie du classement.
- Qualification aux interclubs : la sélection se base sur les gains des joueurs au cours des trois derniers mois (classement gris). Il faut avoir participé à au moins 50% des tournois pour être sélectionnable, sous réserve qu'il y ait plus de 8 joueurs disponibles pour la rencontre.

Un joueur qui se classe sur le podium lors d'une manche sera récompensé par de l'argent virtuelle directement sur sa bankroll :

-500 pour une première place

-300 pour une seconde place

-200 pour une troisième place

- Killers : ce classement est élaboré avec la moyenne du nombre de joueurs éliminés par tournoi et par joueur. Il faut avoir participé à au moins 1/3 des tournois pour en faire partie.
- Masters : classement qui qualifie 10 joueurs à une finale en fin de saison.
 - > 1^{er} critère : nombre de victoires en tournois
 - > 2^{ème} critère : nombre de podium en tournois
 - > 3^{ème} critère : nombre de tables finales