



REGLEMENT CHAMPIONNAT BANKROLL

Val de Morteau Poker 2015

Les différents points de règlements soulevés ci-dessous prévalent sur tout autre règlement. Le comité se réserve le droit de modifier des points du règlement à tout moment dans l'intérêt des joueurs et/ou du club.

Principe :

Gérer de l'argent virtuel appelé des « Chnis » tout au long de la saison.

Fonctionnement :

Lors de l'adhésion, une Bankroll (somme de Chnis) est attribuée au joueur. Chaque séance à un prix d'inscription (buy in). Un calendrier est mis en place avant le début de l'année et est disponible sur le site pour vous permettre de bien gérer votre bankroll.

Bankroll de départ :

Votre bankroll de départ est égale à la moitié des buy-in de la saison. Cette bankroll vous est attribuée lors de votre adhésion si vous avez le potentiel pour participer à 15 séances sur la saison, Tant que vous gardez ce potentiel, vous gardez votre bankroll. S'il n'est plus/pas possible pour vous de faire les 15 séances minimum, vous ne serez plus/pas classé pour le championnat VMP mais vous pourrez malgré tout continuer à participer aux différents autres classements (MTT, SNG...) et à faire évoluer votre bankroll en vue du challenge de fin de saison.

Précisions :

Les inscriptions se font obligatoirement via le site valdemorteaupoker.fr. Les séances sont ouvertes dans la semaine puis fermées à **18h45** soit 45 minutes avant le début de cette même séance. Les séances commencent toutes à **19h30** précises. Un joueur inscrit et qui ne peut pas venir jouer doit prévenir un responsable du club **avant** le début de la séance pour qu'il soit désinscrit et ainsi ne pas perdre son buy-in. Un joueur absent au début du tournoi a jusqu'à la fin de la première pause pour arriver sinon son stack est retiré de la table et son buy-in perdu.

Descriptif des différents classements :

- Championnat VMP : c'est le classement principal basé sur le montant de la bankroll de chaque joueur à la fin de la saison (bankroll départ - buy in + gains). Toutes les séances sont prises en compte (MTT, SNG, Cash Game). Il faut avoir participé à au moins 15 séances pour valider son classement.
- CNIC : Classement référence qualifiant au Championnat National Individuel des Clubs (le cash game de compte pas pour ce classement). Il faut avoir participé à au moins 33% des séances pour valider ce classement.
- Masters : MTT deepstack de fin de saison et qui réunit les 10 meilleurs joueurs de la saison selon le classement général.
- Challenge : MTT Challenge de fin de saison qui propose à chaque adhérent de la saison concernée d'y défendre sa chance. Le principe est de débiter ce MTT avec un stack correspondant à un rapport entre votre nombre de séance jouée et votre bankroll finale comme expliqué ci-dessous :

Tout joueur obtient 10 000 chips de bonus lors de son adhésion puis selon les cas :

- Soit le joueur a participé à au moins 20 séances, il ajoute 100% de sa bankroll restante à la fin de l'année avec une limite basse de 10 000 chips. (Plus 10 000 de bonus d'adhésion soit 20 000). La formule est donc : $\text{Stack} = 10\ 000 + 10\ 000 + 100\% \text{ de la BR.}$
 - Soit Il a participé à moins de 20 séances, pour ceux-là on ajoute le nombre de séances qu'il a joué multiplié par 5% de sa bankroll avec une limite basse de 0. (Plus 10 000 de bonus d'adhésion soit 10 000). La formule est donc : $\text{Stack} = 10\ 000 + \text{BR} \times 0.05 \times \text{NB séance.}$
- Rush : Classement sur les 3 derniers mois glissants.
 - MTT : Classement des Multi Table Tournament sur la saison.
 - SNG : classement des Sit and Go sur la saison.
 - Ladies : Classement général féminin.
 - Cash Game : Une fois éliminé du MTT/SNG du jour (ou vainqueur de votre SNG), vous avez accès à une table libre pour y jouer en cash game. Vous ne pouvez recaver QUE si vous avez perdu ENTIEREMENT votre cave de départ. Lors du mois de décembre, aucun cash game ne sera organisé pour éviter les arrangements entre amis (collusion).

Interclubs par équipe (CNEC) :

- Pour participer à une étape d'interclubs par équipe, il suffit dans un premier temps de postuler (sur le forum...). Le coach CNEC est en charge de faire la composition d'équipe. Une liste de 8 joueurs plus un remplaçant et un capitaine sera donnée au plus tard 2 semaines avant le jour de l'étape dans la mesure du possible.

Descriptif des séances proposées :

- MTT : tournoi multi-table qui se joue à 9 par table ou 6 en short handed. En freezout le stack de départ de 20 000 chips niveaux de 20 minutes et buy-in de 10 000 chnis. En deepstack le stack de départ de 30 000 chips niveaux de 20 minutes et buy-in de 15 000 chnis. Fin prévue vers 2h30.
- SNG : Sit and Go qui se jouent de 7 à 10 par table et ou le but est de gagner sa table. Les 3 premiers sont « payés » (ITM). La structure de blinds utilisée est celle des interclubs (CNEC). Fin prévue vers 00h30.
- Cash game : la cave coute 3 000 chnis, le stack de départ est de 30 000 et les blinds fixes sont de 100/200. Une recave le jeudi, deux le vendredi.
- Variantes diverses : Ante only, Win the bouton, Recave, Addon, short handed, Kill the fish, Deep sur deux jours, Sans ante...

Structure de blinds :

STRUCTURE DE BLINDS

Niveau 1	Blinds 50 / 100 /
Niveau 2	Blinds 75 / 150 /
Niveau 3	Blinds 100 / 200 /
Niveau 4	Blinds 150 / 300 /
Niveau 5	Blinds 200 / 400 /
Niveau 6	Blinds 300 / 600 /
Niveau 7	Blinds 400 / 800 /
Niveau 8	Blinds 500 / 1000 /
Niveau 9	Blinds 500 / 1000 / 100
Niveau 10	Blinds 600 / 1200 / 100
Niveau 11	Blinds 800 / 1600 / 100
Niveau 12	Blinds 1000 / 2000 / 200
Niveau 13	Blinds 1500 / 3000 / 300
Niveau 14	Blinds 2000 / 4000 / 400
Niveau 15	Blinds 3000 / 6000 / 600
Niveau 16	Blinds 4000 / 8000 / 800
Niveau 17	Blinds 5000 / 10000 / 1000

Niveau 18	Blinds 6000 / 12000 / 1500
Niveau 19	Blinds 8000 / 16000 / 1500
Niveau 20	Blinds 10000 / 20000 / 2000
Niveau 21	Blinds 15000 / 30000 / 3000
Niveau 22	Blinds 20000 / 40000 / 4000
Niveau 23	Blinds 30000 / 60000 / 6000
Niveau 24	Blinds 40000 / 80000 / 8000
Niveau 25	Blinds 60000 / 120000 / 10000
Niveau 26	Blinds 80000 / 160000 / 15000
Niveau 27	Blinds 100000 / 200000 / 20000
Niveau 28	Blinds 150000 / 300000 / 30000
Niveau 29	Blinds 200000 / 400000 / 40000
Niveau 30	Blinds 300000 / 600000 / 60000
Niveau 31	Blinds 400000 / 800000 / 80000
Niveau 32	Blinds 600000 / 1200000 / 100000
Niveau 33	Blinds 800000 / 1600000 / 150000
Niveau 34	Blinds 1000000 / 2000000 / 200000



STRUCTURE ANTE ONLY

Niveau 1	Ante 25
Niveau 2	Ante 25
Niveau 3	Ante 50
Niveau 4	Ante 50
Niveau 5	Ante 75
Niveau 6	Ante 100
Niveau 7	Ante 150
Niveau 8	Ante 200
Niveau 9	Ante 250
Niveau 10	Ante 300
Niveau 11	Ante 400
Niveau 12	Ante 600
Niveau 13	Ante 800
Niveau 14	Ante 1000
Niveau 15	Ante 1200
Niveau 16	Ante 1600
Niveau 17	Ante 2000

Niveau 18	Ante 2500
Niveau 19	Ante 3000
Niveau 20	Ante 4000
Niveau 21	Ante 6000
Niveau 22	Ante 8000
Niveau 23	Ante 10000
Niveau 24	Ante 15000
Niveau 25	Ante 20000
Niveau 26	Ante 30000
Niveau 27	Ante 40000
Niveau 28	Ante 60000
Niveau 29	Ante 80000
Niveau 30	Ante 100000
Niveau 31	Ante 150000
Niveau 32	Ante 200000
Niveau 33	Ante 300000
Niveau 34	Ante 400000

Structure des prizepools :

